

COLORLAND

PRINT AND PLAY

AUTEUR : NICOLAS GEORGES / ILLUSTRATRICE : REGINA NIKIFOROVA

UN JEU DE 54 CARTES DE 2 À 5 JOUEURS

À PARTIR DE 4 ANS

POUR UNE DURÉE DE 10 À 15 MIN



CONTACT :

NICOLAS GEORGES

ng.anubis@gmail.com

CONCEPT

Sur une mécanique simple, le jeu se base sur l'association d'idées visuelles, pour une lecture et une structure de pensée rapide et simplifiée dès 3 à 4 ans.

Les tests effectués sur des enfants de 3 à 8 ans dans les centres de loisirs, ludothèques et classes maternelles, montrent que les animaux caractérisés sur les cartes de part leurs aspects attractifs, permettent une lecture simple et rapide du jeu.

Après avoir assimilé rapidement les règles, les enfants commencent à structurer leurs pensées pour établir un ordre possible de jeu dans leur main de cartes et définir une petite stratégie.

MISE EN PLACE

- 1) Mélanger le paquet de 54 cartes.
- 2) Distribuer 5 Cartes à chaque joueur.
- 3) Poser la pioche au centre et retourner la première carte à côté.
- 4) La dernière personne à avoir rêvé d'une licorne est premier joueur.
- 5) Le premier Joueur décide le sens du tour (horaire ou anti-horaire).

BUT DU JEU

Le premier joueur à ne plus avoir de cartes en main à gagner.



REGLES DU JEU



Chaque joueur doit à son tour, si il le peut :



- Poser une carte de sa main sur la carte face visible à côté de la pioche : si la couleur des nuages ou l'animal en haut à gauche est la/le même.

- Si la carte posée a une étoile en haut à droite, le joueur rejoue.

- Si le joueur ne peut rien poser, il pioche une carte.

- Si la pioche est épuisé, prendre la pile face visible, la mélanger et refaire la pioche en retournant la première carte à côté.



CARTES SPECIALES



LE CHAT NOIR

Le Chat Noir peut être posé sur n'importe quelle carte, le joueur suivant pioche le nombre de carte égale à la valeur du cadeau.



→ 2



LES LICORNES

Les Licornes absorbent les couleurs et ne peuvent être posées que sur du noir ou par les petits animaux en haut à gauche.



LE PAPIILLON

Le papillon arc en ciel peut être posé sur n'importe quelle carte, le joueur qui le pose, décide la couleur de la prochaine carte à poser.

LES GIRAFFES

Les Giraffes ont deux couleurs différentes possible à poser.















