



Attention, ceci est une version de démonstration du jeu Bazar Bizarre Junior. Les figurines en bois sont remplacées par des cartes et il y a moins de cartes que dans la version complète.



But du jeu :

Celui qui remporte le plus de cartes gagne.



Mise en place :

Disposer les cartes *Figurine* (4 cartes qui présentent un objet seul) en cercle sur la table. Mélanger les autres cartes et former une pile, face cachée.

Déroulement du jeu :

Un joueur retourne la 1^{ère} carte de la pile.
Chacun essaye alors de taper le plus vite possible la carte *Figurine* correspondant aux personnages représentés sur la carte mais uniquement s'ils sont de la même couleur. Il peut y avoir 1, 2 ou 3 personnages de la bonne couleur par carte.



Exemple : cette carte montre une grenouille verte, un farfadec rose et un poussin jaune. Il faut vite taper sur les cartes *Figurine* grenouille verte et poussin jaune !

Le ou les joueur(s) qui ont tapé en premier sur l'une des bonnes cartes *Figurine* gagnent un point par personnage correct. Puis le joueur suivant retourne une autre carte de la pile et un nouveau tour commence. En cas d'erreur, un joueur ne prend aucune carte, même s'il avait également tapé sur des personnages de la bonne couleur.



Fin du jeu :

Lorsque la pile de cartes est épuisée, celui qui en a le plus gagne. Le jeu de démo vous a plu ?

Profitez pleinement de Bazar Bizarre Junior en jouant à la version complète disponible en magasins de jouets de rôles ou sur le site www.bazarbizarre.com avec le farfadec noir et les cartes pénalité !

